

Doar ... o vorbă despre Scratch

La nivel internațional, majoritatea inițiativelor care au ca scop familiarizarea copiilor cu limbajele de programare, folosesc intensiv [Scratch](#).



[Scratch](#) este un limbaj de programare care îi ajută pe copii să creeze propriile povești interactive, animații, jocuri și muzică și să le împărtășească cu alții. Atunci când copiii realizează proiecte în Scratch, ei învață elemente importante de calcul, în același timp gândesc creativ, sistematic și lucrează colaborativ.

Sustinatorii acestui proiect afirmă că Scratch, folosit de la vârste fragede, dezvoltă o fundație solidă de cunoștințe și abilități care îi ajută ulterior să stăpânească limbaje de programare foarte complexe.

Scratch este folosit în multe contexte: la școală, în muzee, centre comunitare și acasă. De exemplu, copiii pot crea proiecte împreună cu părinții sau cu frații lor.

Scratch are peste 1,4 milioane de utilizatori înregistrați, peste 3 milioane de proiecte create, cele mai multe dintre ele jocuri și desene naive ale unor copii de școală primară, însă unele cu un potențial foarte mare de a fi dezvoltate în jocuri serioase și aplicații.

Scratch este dezvoltat de către Lifelong Kindergarten Group din cadrul MIT Media Lab, cu sprijin financiar din partea National Science Foundation, Microsoft, Intel Foundation, MacArthur Foundation, Google, Iomega and MIT Media Lab research.